

## Devotion:

## 2. - 8. April

### Zusätzliche Verse zum Studieren:

Jesaja 53; Johannes 19; 1. Korinther 1,18; Philipper 2,8;  
Kolosse 1,20; 2,14; Hebräer 12,2; Offenbarung 21,23

**Text:**  
**Johannes 1,29-31**

Johannes 1,29-31 *Am nächsten Tag sieht Johannes, dass Jesus zu ihm kommt, und spricht: Siehe, das ist Gottes Lamm, das der Welt Sünde trägt! Dieser ist's, von dem ich gesagt habe: Nach mir kommt ein Mann, der vor mir gewesen ist, denn er war eher als ich. Und ich kannte ihn nicht. Aber damit er Israel offenbart werde, darum bin ich gekommen zu taufen mit Wasser.*



Das Wort Lamm kommt 138 Mal in der Bibel vor und 93 von diesen Schriftstellen weisen auf Jesus hin. Lämmer wurden im Alten Bund sehr oft als Opfertiere auf dem Altar der Stiftshütte und später in Jerusalem auf dem Altar im Vorhof des Tempels zu Gott gebracht. Diese Tiere wurden sehr genau untersucht und es durfte kein Fehler oder Makel an ihnen gefunden werden, denn sonst waren sie zum Opferdienst nicht tauglich.

Jesus empfing die Bezeichnung „Lamm Gottes“, weil Er das endgültige Opfer ist – am Kreuz von Golgatha hat Er die Sünden der Menschheit getragen und Sein Leben hingegeben, damit wir Vergebung der Sünden empfangen können. Er war ohne Sünde und konnte somit das vollkommene Opfer sein, das die Gerechtigkeit

und Heiligkeit Gottes forderte.

Verstehst du, was das heißt? Er hat Sein Leben geopfert, damit wir unsere Ewigkeit mit Ihm im Himmel verbringen können und das ist eine lange Zeit, bzw. dort gibt es keine Zeit mehr, denn Zeit ist irdisch.

Sein Opfer hat den Weg zum Himmel für uns freigemacht. Um dorthin zu gelangen, müssen wir dem Evangelium gehorsam sein und Jesus nachfolgen.

Danke Jesus Christus allezeit von Herzen, dass Er deine Strafe auf Sich genommen hat und für Seine große Liebe zu dir. Die Ewigkeit liegt noch in der Zukunft, aber Gott hat auch jetzt schon in der Gegenwart einen wunderbaren Plan für dein Leben. sw

Johannes 15,13 *Niemand hat größere Liebe als die, dass er sein Leben lässt für seine Freunde.*